



Kuratorium Oświaty Biała Podlaska

BIULETYN INFORMACYJNY

8/95

Informacja na temat działalności i możliwości
dalszego wykorzystania pracowni komputerowej
WOM w Białej Podlaskiej



Biała Podlaska, maj 1995r.

Minał rok od utworzenia przy Wojewódzkim Ośrodku Metodycznym pracowni informatycznej. Pragnę Państwu i Nauczycielom przedstawić kilka informacji o wynikach pracy pracowni i jej zamierzeniach w najbliższej przyszłości.

W ciągu roku przeszkolono łącznie ponad 250 osób na kursach: podstaw obsługi komputera, obsługi pakietu Ami Pro i arkusza kalkulacyjnego Excel. Białkopodlaska oświata zaoszczędziła w ten sposób ponad 250 mln starych zł.

Z funduszy Kuratorium Oświaty i Ministerstwa Edukacji Narodowej w wysokości prawie 80 mln starych zł. zakupiono licencje na oprogramowanie narzędziowe (głównie: Office Profesional w wersji polskiej i WORKS 3.0 także w wersji polskiej) dla szkół które złożyły wcześniej zamówienie. Szkoły zwróciły poniesione koszty, które wyniosły w przybliżeniu średnio ok. 15% ceny detalicznej jednego pakietu oprogramowania. Tak więc za cenę jednego pakietu szkoły otrzymały licencje na 8 - komputerową pracownię. W skali województwa zaoszczędzono w ten sposób (po odliczeniu kosztów własnych) prawie 600 mln. starych zł.

To dzięki Wam (nauczycielom i dyrektorom) powstały oszczędności przekraczające 850 mln starych zł. Dlatego też pragnę kontynuować dotychczasowe działania wzbogacając je o Wasze sugestie.

Wychodząc na przeciw zapotrzebowaniu **Wojewódzki Ośrodek Metodyczny przyjmuje pisemne zamówienia na określone oprogramowanie do 30.05.1995 r. (przestrzegam przed konsekwencjami posiadania pirackiego oprogramowania).**

Wystarczająco dobrym oprogramowaniem narzędziowym do nauczania elementów informatyki w szkołach podstawowych i średnich jest pakiet

WORKS 3.0 PL. Zawiera w sobie: edytor tekstu, arkusz kalkulacyjny, baze danych i inne dodatkowe drobne oprogramowanie. Jest prosty w obsłudze, wymaga sprzętu średniej klasy (AT-286 i nowsze generacje), w całości zastępuje oprogramowanie narzędziowe potrzebne w codziennej pracy nawet profesjonalnej. Cena licencji na 1 komputer ok. 80 zł.

Profesjonalnym odpowiednikiem przedstawionego wyżej programu jest Office Prof. 4.3 PL. Wymaga sprzętu wysokiej klasy (IBM-486 DX, przynajmniej 4 MB RAM, przynajmniej 100 MB wolnego miejsca na dysku). Cena licencji na 1 komp. ok 150 zł.

Zamówienie winno zawierać:

1. **Rodzaj oprogramowania.**
2. **Ilość**
3. **Klauzulę o pokryciu kosztów zamówionego oprogramowania**

Wojewódzki Ośrodek Metodyczny zakupił w MCI **oprogramowanie edukacyjne z prawem powielania na wszystkie komputery w województwie wraz z komputerami domowymi nauczycieli.** Jeżeli szkoła posiada przygotowanych nauczycieli do wykorzystania komputera jako narzędzia pracy - ma możliwość uzyskania licencjonowanego bezpłatnego oprogramowania:

1. dla kl. I-III (j. polski, matematyka),
2. matematyka kl. VII - VIII, (ukł. współrzędnych, izometrie)
3. ćwiczenia do nauki Turbo Pascala dla szkół podstawowych i średnich.

Warunkiem uzyskania licencji jest dostarczenie 7 dyskietek (1.44 MB) lub zgoda na pokrycie kosztów dyskietek zakupionych przez WOM.

Największą przeszkodą w rozwoju informatyki w białkopodlaskich placówkach oświatowych jest brak kadry z przygotowaniem informatycznym (z różnych przedmiotów nauczania). Dlatego też Wojewódzki Ośrodek Metodyczny prowadzi następujące kursy komputerowe:

1. podstaw obsługi komputera (nauczyciele i pracownicy zatrudnieni w placówkach oświatowych uiszczają opłatę w wysokości 35 zł),
2. obsługi pakietu Ami Pro (jak wyżej - 40 zł),
3. obsługa arkusza kalkulacyjnego Excel (jak wyżej - 35 zł.)
4. obsługa pakietu WORKS (w zależności od zainteresowania)
5. obsługa i wykorzystanie oprogramowania edukacyjnego przedstawionego poniżej w ramach zespołów samokształceniowych poszczególnych przedmiotów (w zależności od zainteresowania)
6. planowane są odpłatne szkolenia dla młodzieży i środowiska .

Podane wyżej opłaty za kursy obowiązują do 30.06.1995r.

W godzinach pracy Wojewódzkiego Ośrodka Metodycznego *nauczyciele mogą korzystać bezpłatnie z komputerów w pracowni informatycznej.*

Pracownia informatyczna posiada (poza wymienionym wyżej oprogramowaniem) także następujące oprogramowanie do użytku wewnętrznego, przeznaczonego na potrzeby szkoleniowe:

- a) Cabri (matematyka-geometria),
- b) Ptaki Polski (biologia),
- c) Atlas Polski (geografia),
- d) Narzędzia dydaktyczne (matematyka),
- e) Drgania, fale, dźwięk (fizyka),
- e) Karty dydaktyczne (oczekujemy na przesyłkę z firmy Vulcan),

- f) Układ okresowy pierwiastków (oczekujemy na przesyłkę z firmy Vulcan).

Zapraszamy Państwa do udziału w szkoleniach komputerowych, a tych którzy już posiadają umiejętność obsługi komputera do zapoznania się z oprogramowaniem edukacyjnym znajdującym się w WOM-ie.

Z przyjemnością przyjmę propozycje i uwagi dotyczące pracy pracowni informatycznej WOM-u, które wykorzystam do maksymalnego przybliżeniu komputera jako narzędzia pracy nauczyciela i ucznia.

Podsumowując pragnę zwrócić Państwa uwagę na fakt, że łatwiej dziś kupić komputer (wystarczy mieć pieniądze) niż przygotować nauczyciela do pracy z wykorzystaniem komputera jako narzędzia pracy. (Nauczyciel musi poświęcić ok. 200 godzin na szkolenia + przynajmniej 1 rok pracy z komputerem). Na rynku edukacyjnym pojawia się coraz więcej oprogramowania edukacyjnego z różnych przedmiotów nauczania. Szkolenie informatyczne winno więc objąć możliwie największą liczbę nauczycieli. Znaczącą rolę w procesie przygotowania kadry w danej placówce spełniają dyrektorzy. To od Was zależy, czy nowe techniki wejdą szybko do naszej szkoły. Ambicją wielu szkół jest nauczanie elementów informatyki. Nie bez znaczenia jest fakt opracowania i zatwierdzenie odpowiedniego programu nauczania, przygotowanie merytoryczne nauczyciela, jakość sprzętu i legalność posiadanego oprogramowania edukacyjnego. Zwrócić należy uwagę na możliwość swobodnego dostępu nauczycieli do sprzętu komputerowego w celach edukacyjnych.

*Materiał opracował konsultant Wojewódzkiego
Ośrodka Metodycznego w Białymostku - Janusz Szypuł*

KURATOR OŚWIATY
[Signature]
dr Joanna Marczak

Na rynku czasopism istnieje **jedyn**e czasopismo pedagogiczne "Komputer w Szkole", które wraz z **czasopi**smem dostarcza prenumeratorom dyskietki zawierające interesujące **programy** typu shareware i public domain. Wykaz tych programów wraz z **informacją** w którym numerze się ukazały zawiera poniższa tabela.

Lp.	Nazwa programu	Krótki opis	Numer K w Szk.
1	SKYGLOBE	Doskonała mapa nieba (wszystkie karty graficzne)	3-4 /1993
2	AS ESY AS	Jeden z najlepszych arkuszy kalkulacyjnych w grupie programów shareware	3-4 /1993
3	SUPER MEMO	Doskonały trening pamięci (karty EGA, VGA)	3-4 /1993
4	MILGRAM	Gramatyka języka angielskiego	5-6 /1993
5	FRACLAND	Fraktale	5-6 /1993
6	SYMQUEST	Łamigłówka arytmetyczna	5-6 /1993
7	LIFE 2	Prosta implementacja znanej gry "life"	5-6 /1993
8	FUNNEL&BUCKETS	Zręcznościowa gra arytmetyczna	5-6 /1993
9	XYSEE	Wykresy funkcji , krzywe parametryczne	5-6 /1993
10	NEWDEX	Program do katalogowania dyskietek	5-6 /1993
11	FD FORMAT	Rozbudowane narzędzie do formatowania dyskietek	5-6 /1993
12	BOMB	Nauka fizyki (rzut ukośny) poprzez zabawę	7-8 /1993
13	MILGRAM 2	Gramatyka języka angielskiego	7-8 /1993
14	TSCRIPT	Prosty edytor tekstu (dla programistów tekst źródłowy w Turbo Pascalu)	7-8 /1993
15	FDESIGN	Zaprojektuj swoje własne fraktale	7-8 /1993
16	VMAP	Atlas świata - możliwość dorysowywania własnych obiektów	7-8 /1993
17	MOON	Bardzo dobra mapa księżycy- program nie tylko dla astronomów	9 /1993
18	MLGRAM3	Gramatyka języka angielskiego	9 /1993
19	TP PCX	Koniec kłopotów z obsługą obrazków w Turbo Pascalu	9 /1993
20	WHERE IS?	Lekarstwo na problemy związane z odszukiwaniem zagubionych plików	9 /1993
21	SPS	Wydruk na drukarce dowolnego fragmentu ekranu	9 /1993
22	KRET	Gra logiczna	10 /1993

Lp.	Nazwa programu	Krótki opis	Numer K w Szk.
23	RZUTY	Program do testowania wiadomości z rysunku technicznego w klasie I LO	10 /1993
24	VGACAP	Praktycznie wszystkie ekrany z programów, które używasz, będą Twoje, otrzymasz je w pliku graficznym	10 /1993
25	CHEMIA	Pokazy reakcji chemicznych z animacją	11-12 /1993
26	SPRITES	Gratka dla programujących w Turbo Pascalu - szybka animacja	11-12 /1993
27	ZOO	Malowanka dla dzieci	11-12 /1993
28	3DM i UC3D	Trochę animacji komputerowej	11-12 /1993
29	GDUMP	Możliwość drukowania na drukarce grafiki w Turbo Pascalu	11-12 /1993
30	MERCURY	Ulepszona wersja znanego programu EUREKA	11-12 /1993
31	VGAPRN	Możliwość wydrukowania obrazków z karty VGA na drukarce	11-12 /1993
32	SURFACE MODELLIUNG	Modelowanie powierzchni trójwymiarowych	1 /1994
33	GRAFIC WORKSHOP	Obróbka plików graficznych	1 /1994
34	DRAFT CHOICE	Program typu CAD	1 /1994
35	ARJMENU	System menu dla archiwizera ARJ	1 /1994
36	CHEMIA	Pakiet programów do tworzenia prezentacji chemicznych	2 /1994
37	UKIAD OKRESOWY	Układ okresowy pierwiastków	2 /1994
38	ANIVGA	Tworzenie animacji w Turbo Pascalu 6.0	2 /1994
39	VGA Art Studio	Program rysunkowy	2 /1994
40	PROTCAD 3D	Bardzo dobry program typu CAD	3 /1994
41	COLLET (dla Windows)	Program do katalogowania informacji kolekcjonowanych rzeczy	3 /1994
42	MDRAW (dla Windows)	Program rysunkowy podobny do PAINTBRUSHa	3 /1994
43	ZEMAT	Program do minimalizowania funkcji boolowskich metodą tablic	3 /1994
44	BRICK	Gra logiczna	3 /1994
45	SERIF PAGE PLUS INTRO	Bardzo dobry program typu DTP	4 /1994
46	Arkusze kalkulacyjne (QPRO)	Arkusze kalkulacyjne o tematyce fizycznej do wykorzystania na lekcjach	4 /1994

Dodatkowych informacji na temat oprogramowania udziela koordynator d/s informatyki
w Wojewódzkim Ośrodku Metodycznym - mgr Julian Osypiuk.